

## Szabályok



A bowling lényege, hogy tíz mezőt kell teljesíteni, és egy mezőben két lehetőségünk van a gurításra. Ha a bábukat egy gurításból letaroljuk – ezt nevezzük strikenak -, akkor a következő két gurítás eredményét a gép automatikusan hozzáadja a tarolás eredményéhez. Abban az esetben, ha másodikra döntjük le a bábukat – ez a spare -, csak a következő gurítás eredménye adódik hozzá pluszban a pontszámokhoz.

### Amit tudni kell a játékról

A játszma tíz körből áll.

Minden körben kétszer lehet gurítani.

Az elért pontszámot a feldöntött bábuk száma adja.

Ha gurításkor túllép a jelzővonalon, nem jár pont.

Ha úgy belejön a játékba, hogy a tizedik körben SPARE-t gurít, akkor egyszer dobhat újra, STRIKE esetén pedig kétszer.

Ha igazán profi, elérheti akár a maximális 300 pontot! - Ez 12 tarolást jelent a jutalomdobással együtt.

### Bowlingos kifejezések

**SPARE: (/)** Két gurításból dönti le az összes bábút. Ehhez a mezőhöz a következő gurítás eredménye hozzáadódik.

**STRIKE: (X)** Az első gurítással ledönti mind a 10 bábút. Ilyenkor a második dobás elmarad, és a következő kettő gurítás eredménye adódik hozzá.

**SPLIT:** Az első gurítás után különösen nehéz helyzettel kerül szembe, ami azt jelenti, hogy sajnos képtelenség ledönteni minden bábút.

A profi játékosok saját kézméretükre fűrt golyóval játszanak, ezeknek a felülete, anyaga, magja eltér egymástól, így segíti a jobb eredmény elérését.



## Fontos jelzések

X = Strike

/ = Spare

-=Kigurul a vályúba a golyó

F=Hiba

## Bumper

Mindkét pályán bekapcsolható a gyermekek játékát könnyítő oldalsó perem (bumper), amely segítségével mindegyik gurítás bábút dönt le. Így minden gyermek örömét leli a játékban.

## Játék előtti teendők

- Pályát foglalni a recepción lehet. Telefonon: +43 4240 671, személyesen, vagy a következő email címen: [info@otp-birkenhof.at](mailto:info@otp-birkenhof.at) Maximum 8-10 fő tud egy pályán kényelmesen játszani.
- Válasszon bowling cipőt! Utcai cipőben nem szabad játszani. Csak a megfelelő bowling cipőben biztonságos a játék. Használat után minden cipő fertőtlenítve lesz.
- Játék előtt a neveket a kollégák írják be a gépbe.

## Tudnivalók

- A fekete csíkra nem szabad rálépni! Amennyiben rálép azt a dobást a gép nem számolja!
- Amennyiben valamilyen hibát tapasztal, kérjük, jelezze a recepción!
- A játék végén, kérjük, hogy a golyókat tegye vissza a tárolóba és a cipőket helyezze a szekrény tetejére.

## A golyó

- Számozásuk 6-tól 16-ig tart, ennek megfelelően növekszik a súlyuk. Mindig azt a golyót válassza, amelyik a legnehezebb, de még kényelmesen tud vele gurítani! A golyón lévő lyukak mérete is változik, ezért ezt is vegye figyelembe!

